Trabajemos un poco con la página del detalle de la película.

Recuerden ustedes, siéntanse libres de cuando sea HTML, ustedes hagan lo mejor que puedan, hagamos

un diseño bonito y yo voy a hacer mi mejor esfuerzo y el bidón, o sea, tremendamente largo.

Ok, vamos a borrar no sólo que estaba en película component.

Luego implementaremos Lawrie y otras cosas para mejorar la experiencia de usuario, pero por el momento

me interesa la funcionalidad principal de la aplicación.

Voy a colocar aquí un RAW.

Luego o con este Kobol podremos ponerlo de col md 6.

Y luego voy a colocar otro.

Este va a ser la imagen y este va a ser el detalle, el detalle de la misma.

Coloquemos la imagen.

Cómo sería?

Entonces sería una etiqueta y.

M.J: aquí tendríamos el sors minut paz.

Y también es bueno colocar el alt por si acaso alguien no se lo muestra.

La imagen o esta altes usado para lectores para personas que no pueden ver.

Entonces eso les va a decir que la imagen puede ser cualquier cosa o yo voy a poner el título de la

película aquí.

Entonces, para poder hacer esta primera parte de la primera prueba voy a ocupar esta muy o tenerla

aquí a la mano.

Entonces voy a colocarlo aquí públic muy o película o como ustedes quieran ponerle.

Si quieren lo dejamos como película para que vean que da igual como se le pongan.

Y esto va a ser de tipo booby response.

Ok.

Muy response.

Punto y coma.

Ahí ya viene todo el tipado.

Aquí voy a decir que disputo película.

Película va a ser igual a Moby Dick que la respuesta del servicio una vez que lo acepta perfectamente.

Regresemos acá.

Voy a poner primero un gif antes de mostrar eso.

Tengo que asegurarme de que la película exista.

Si no existe, entonces esto no se muestra y luego pondremos un loading.

Pero esto sólo se va a mostrar si existe la película.

Entonces aquí yo puedo estar seguro de que voy a tomar la película y voy a pasarlo por el póster y que

sería punto poster.

Pat puede grabar los cambios y me está marcando un error porque dice que Posto no lo puede encontrar

y tenemos el error.

Me dice que no lo puede encontrar.

Y qué creen que se debe esto?

Como estos son pís personalizado, voy a ocuparlo importar en mis módulos.

Entonces en los Beyes voy a ocupar ese pipe.

Entonces pipes pikes moyo that graus cambios assurance importarlo cierran y el error desaparece.

Voy a recargar y hoy igual me muevo, me sigue tirando el error.

Me dice que el poster no lo puedo encontrar.

Ya voy a resolver esto y aquí voy a colocar el pelìcula junto título que voy a grabar los cambios.

Yo sé que funciona.

Bueno, ahí ya iba a bajar y volverlo a subir, pero aquí está la imagen.

Perfecto.

Agreguemos unas clases para que no quede tremendamente grande eso y se adapte a las dimensiones que

tiene disponibles con la clase de MG Image menos zoom, nail zoom.

Así lo escribí bien glÃbulos, cambios, regreso y ese es el tamaño que tiene disponible.

Es el tamaño que tiene disponible y está bien.

Regresemos.

Ahora vamos con el detalle.

Ahí es donde voy a poner nada más dentro de la imagen.

Vamos con el detalle.

Aquí adentro colocaremos un H 3 que les parece?

En el cual está el título de la película.

Entonces película punto Tyrus.

Me voy a copiar esta instrucción de película porque la voy a usar mucho que voy grabando.

Cambio.

Regreso.

Entonces aquí aparece Mulan.

Perfecto.

Regreso.

Y ahora queremos otro rock and roll.

Punto.

Brookfield columna enter y voy a colocar lo mismo del del raiting de las estrellitas acá.

Ok, ya lo voy a colocar al lado del row.

Coloquemos también otro row junto con perdón en el cual va a estar la película.

Pero el la votación habrá hecho el promedio de la votación.

Punto Bow Bridge.

Que graban los cambios.

Voy a regresar acá.

Voy a implementarlas las estrellitas que si se acuerdan podemos venir aquí a pelÌcula Posta Greet en

el HTML.

Voy a copiar esto.

Lo cierro o esperarlo aquí adentro.

Voy a marcar un error porque les arruiné y no lo encuentra, y eso es porque yo sólo lo estoy usando

en este módulo.

Del raiting Moyo voy a copiar.

Voy a venirme aquí.

Películas, módulo, lo voy a tener que volver a implementar acá.

Raiting.

Moyo Graw los cambios, lo cierro, voy a regresar acá y tengo el error de la moviÃ aquí sería pelìcula

pegado a los cambios.

Regreso y ahí ya tengo las estrellas.

Inclusive podríamos colocar esto como tex with hacer esta letra un poco más grande.

Voy a grabar los cambios.

Regreso.

Puedo hacerle más espacio a esto como 1/16 píxeles.

A haber unos 20 grados cambios extreman a ser enormes.

Dejémoslo en 15.

Creo que 15 va a estar bien, démoslo en 15.

Ok, sigamos, sigamos.

Voy a abajo de este rollo de Sorrow.

Voy a poner otro rock con otra columna en la cual voy a colocar la película Punto Overview.

Los cambios.

Regreso y aquí hay mucho texto.

Coloqué módulo text width loscambios.

Regreso y ahí está.

Podemos probar otra película.

Seleccionamos ésta.

Perfecto.

Está.

Ya sabes cuál es.

Regreso ésta.

Ahí estamos.

Está aquí y ahí va.

Ahí va.

Recordemos, podemos pasarle esto por el PAC number número 2 puntos 1 punto 1 a 2 caracteres.

Grabo los cambios para que se mire bien.

Oops.

Ok.

Pero no es aquí.

Perdón.

Jeje.

No es en el Orbi.

Yo sé que más de uno dijo.

Uy!

Qué estás haciendo aquí?

En el voto promedio es aquí.

Perdón por eso que espero que no me vayan a matar por los errores.

Todo mundo comete errores.

Voy a grabar los cambios, voy a regresar y aquí ya lo tengo de 6.0.

Perfecto.

Aquí abajo voy a colocar lo que es todo el casting, pero por ahora se mira bien.

Podemos probarlo.

Voy a irme aquí.

Puedo buscar Avengers NT y este es el mismo componente.

Toko y listo.

Ahora, qué les parece si colocamos un botón aquí abajo que me permita regresar a la pantalla anterior?

Porque es algo interesante, porque si estoy en la pantalla o si yo vengo a la pantalla principal,

entonces quiero regresar al home.

Pero si yo busque Avengers y toco acá al regresarme, tengo que mostrar la página de búsqueda.

Cómo hacemos eso?

Sonará complicado, pero la verdad no, no lo es.

Siempre dentro de este Colt 6, abajo de este otro Colt.

Entonces robó Colt.

Voy a colocar un botón entonces botón con la clase btn, btn, outline menos info.

Coloquemos regresar, cabo los cambios a ver, maurista.

Podríamos ponerle de otro color, si quieren también un Mt 5 para hacer una separación con el texto.

Ahí está.

Yo quiero que el tocar este botón regrese a la pantalla anterior.

Entonces hagamos el click, click, tap on regresar o el nombre que ustedes quieran darle.

No necesito ningún argumento y lo voy a implementar aquí de una vez.

Ahora, cómo regreso?

Cómo regreso de manera condicional, es decir, si estaba en el OUM, quiero regresar al home.

Y si estaba en la búsqueda, quiero regresar a los resultados de búsqueda anterior.

Bueno, como siempre digo, hay muchas formas de hacerlo, pero si ustedes quieren otra cosa nueva,

podríamos importar o inyectar location rivet location de tipo location tab, ya sea un estado importarlo

de arroba angular common location de arriba angular como este de aquí, de ese de arriba, que es lo

que ello me da toda la información de la localización del usuario y es bastante conveniente.

Disputo Location, punto, gou back o back?

Creo que así es.

Ahí está.

Eso es todo lo que yo necesito para regresar a la pantalla anterior del usuario.

Y eso es todo.

Voy a tocar regresar, regreso a la búsqueda y como buscamos por where, él entonces mantiene el mismo

resultado de búsqueda.

Ok.

Y esto es genial.

De igual manera, nosotros podríamos almacenar estas imágenes o estos resultados de búsqueda en el servicio

para que no tenga que volver a ser una carga o un load.

Pero eso ya se lo dejo a ustedes para que hagan de tarea.

Si estoy aquí en el OUM, voy a emulan regreso.

Entonces que queda en el?

Y eso es básicamente lo que quería hacer en la próxima clase.

Voy a trabajar con la parte de el casting Avengers.

Voy a dejar aquí el casting de los Avengers porque es mucho más grande y aquí se va a ver bien.

Bien, bien bonito.

Y vamos a usar un es Whipper también.

Dejemoslo así.

Espero que la aplicación les esté gustando, que miren qué útil es esto y también qué fácil, qué divertido

es terminar.

Solo déjenme hacer una separación un poquito con ese texto porque queda muy pegado este texto.

Voy a poner un MT menos 2.

Vamos a ver en el overview.

Perdón.

Aquí no es es justo abajo del overview.

Ahí está.

Ahí está una separación, tal vez un poquito más grande, unos 3 o los cambios.

Y se ve, se ve mejor.

Podemos dejarlo así.

Fin.

Eso sería todo por esta clase.

Los veo en la que vienen.